

Android TSPL 编程手册

v3.1.6

1. 介绍

这个手册介绍怎么通过 SDK 实现标签打印，常量定义再 TSPLConst 类中。

2. TSPLPrinter

2.1. TSPLPrinter

构造函数，创建打印对象。

TSPLPrinter(IDeviceConnection connection)

【参数】

➤ connection

连接对象，可通过 POSConnect.createDevice(deviceType)获取。

2.2. size

设置标签尺寸。

TSPLPrinter sizeInch(int width, int height)

尺寸单位为英寸

TSPLPrinter sizeMm(int width, int height)

尺寸单位为 mm

【参数】

➤ width

尺寸宽度

➤ height

尺寸高度

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.3. gap

定义两个标签间距

TSPLPrinter gapInch(double m, double n)

参数单位为英尺

TSPLPrinter gapMm(double m, double n)

参数单位为 mm

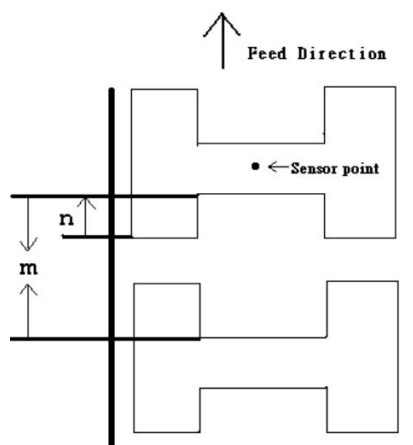
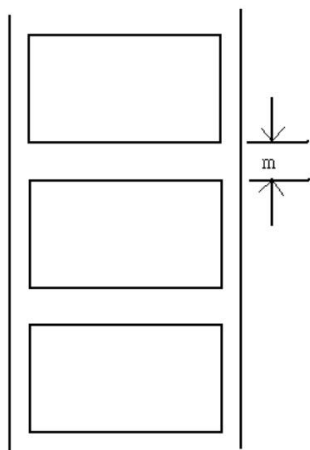
【参数】

➤ m

标签间隙高度

➤ n

标签间隙高度的补偿值



【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.4. speed

设置打印速度

TSPLPrinter speed(double speed)

【参数】

➤ speed

每秒的打印速度，以英寸计算。

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.5. density

设置打印浓度

TSPLPrinter density(int density)

【参数】

➤ Density
浓度, 范围【0, 15】

【返回值】
TSPLPrinter 对象

2.6. cls

清空打印缓冲区
TSPLPrinter cls()

【返回值】
TSPLPrinter 对象

2.7. offset

定义标签于打印完后额外推出的长度
TSPLPrinter offsetInch(double offset)
长度单位为英尺
TSPLPrinter offsetMm(double offset)
长度单位为 mm

【参数】
➤ offset
推出的长度, 范围【-1, 1】(inch)

【返回值】
TSPLPrinter 对象

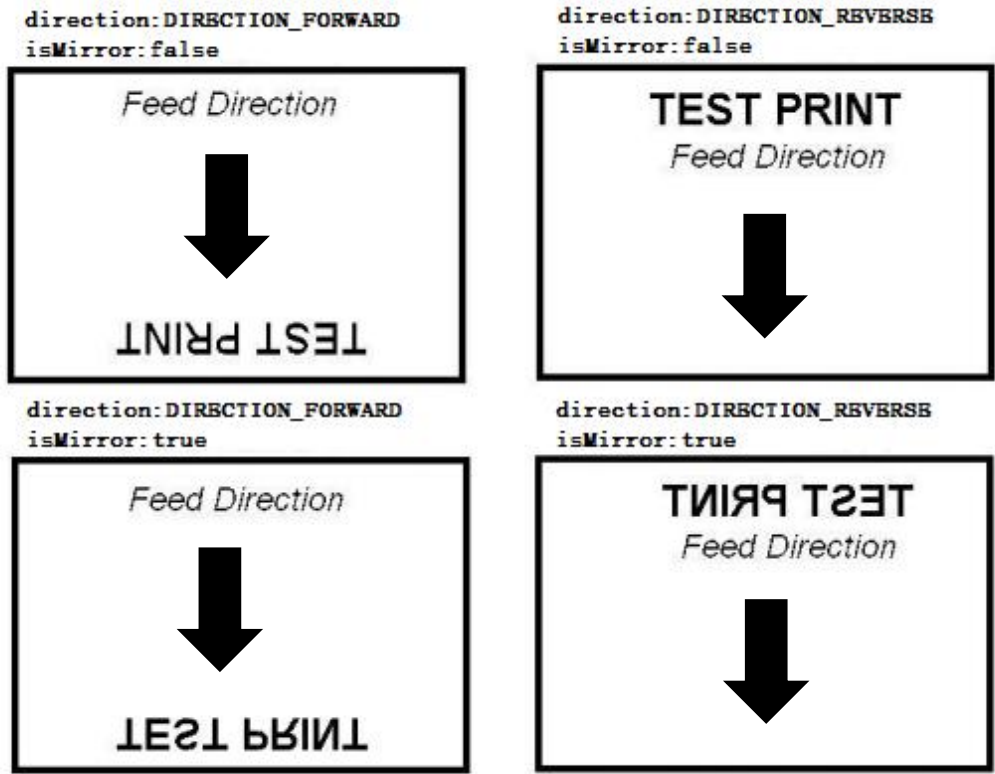
2.8. direction

设置打印方向
TSPLPrinter direction(int direction)
TSPLPrinter direction(int direction, boolean isMirror)

【参数】
➤ direction
打印的方向

变量	描述
----	----

DIRECTION_FORWARD	向前
DIRECTION_REVERSE	反向



➤ isMirror
是否镜像

【返回值】
TSPLPrinter 对象

2.9. feed

将标签纸推进对应的长度
TSPLPrinter feed(int length)

【参数】
➤ length
走纸长度，单位为点。范围【1， 9999】

【返回值】
TSPLPrinter 对象

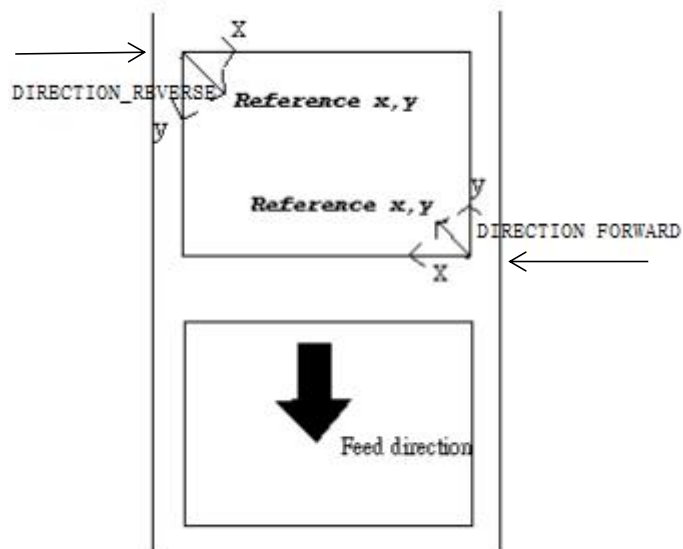
2.10. reference

定义标签纸的原点坐标

TSPLPrinter reference(int x, int y)

【参数】

- x
水平坐标 单位为点
- y
垂直坐标，单位为点



【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.11. bar

绘制长条

TSPLPrinter bar(int x, int y, int width, int height)

【参数】

- x
长条起始横坐标，单位为点
- y
长条起始纵坐标，单位为点
- width

长条宽度，单位为点

➤ height

长条高度，单位为点

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.12. box

绘制矩形

TSPLPrinter box(int x, int y, int width, int height, int thickness)

【参数】

➤ x

矩形起始横坐标，单位为点

➤ y

矩形起始纵坐标，单位为点

➤ width

矩形宽度，单位为点

➤ height

矩形高度，单位为点

➤ thickness

线条宽度

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.13. backFeed

将标签纸向后回拉指定的长度

TSPLPrinter backFeed(int length)

【参数】

➤ length

回拉长度，单位为点。范围【1, 9999】

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.14. formFeed

将标签纸向前推送一张标签纸的距离

TSPLPrinter formFeed()

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.15. home

对标签位置进行校准

TSPLPrinter home()

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.16. print

加入打印指令，并且发送缓冲区的内容，清空缓冲区。

void print()

void print(int count)

【参数】

➤ count

打印次数，默认为 1。

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.17. codePage

设置国际代码页

TSPLPrinter codePage(String page)

【参数】

➤ page

国际代码页

7-bit code page		8-bit code page		Windows code page		ISO code page	
page	Name	page	Name	page	Name	page	Name
USA	USA	437	United States	1250	Central Europe	8859-1	Latin 1
BRI	British	737	Greek	1251	Cyrillic	8859-2	Latin 2
GER	German	850	Multilingual	1252	Latin I	8859-3	Latin 3
FRE	French	851	Greek 1	1253	Greek	8859-4	Baltic
DAN	Danish	852	Slavic	1254	Turkish	8859-5	Cyrillic
ITA	Italian	855	Cyrillic	1255	Hebrew	8859-6	Arabic

SPA	Spanish	857	Turkish	1256	Arabic	8859-7	Greek
SWE	Swedish	860	Portuguese	1257	Baltic	8859-8	Hebrew
SWI	Swiss	861	Icelandic	1258	Vietnam	8859-9	Turkish
		862	Hebrew	932	Japanese Shift-JIS	8859-10	Latin 6
		863	Canadian/French	936	Simplified Chinese GBK	8859-15	Latin 9
		864	Arabic	949	Korean		
		865	Nordic	950	Traditional Chinese Big5		
		866	Russian	UTF-8	UTF 8		
		869	Greek 2				

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.18. sound

控制蜂鸣器发声

TSPLPrinter sound(int count, int interval)

【参数】

➤ level

声音阶级，范围【0,9】

➤ interval

每次发声时间及两次发声的间隔时间，单位 ms。范围【1~4095】

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.19. limitFeed

限定间隙校正执行的最大长度，若在此长度范围内无法测得间隙存在，则将感应器模式定在连续纸模式下。

TSPLPrinter limitFeedInch(int length)

长度单位为英尺

TSPLPrinter limitFeedMm(int length)

长度单位为 mm

【参数】

➤ length

限定长度。

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.20. barCode

绘制一维条码

TSPLPrinter barcode(int x, int y, String codeType, int height, String content)

public TSPLPrinter barcode(int x, int y, String codeType, int height, boolean readable, int rotation, String content)

TSPLPrinter barcode(int x, int y, String codeType, int height, int readable, int rotation, int narrow, int wide, String content)

【参数】

➤ x

条码起始点横坐标，单位为点

➤ y

条码起始点纵坐标，单位为点

➤ codeType

条码类型

变量	描述
CODE_TYPE_128	Code 128, switching code subset automatically.
CODE_TYPE_128M	Code 128, switching code subset manually.
CODE_TYPE_EAN128	EAN128, switching code subset automatically.
CODE_TYPE_25	Interleaved 2 of 5.
CODE_TYPE_25C	Interleaved 2 of 5 with check digit.
CODE_TYPE_39	Code 39, switching standard and full ASCII mode automatically.
CODE_TYPE_39C	Code 39 with check digit.
CODE_TYPE_93	Code 93.
CODE_TYPE_EAN13	EAN 13.
CODE_TYPE_EAN13_2	EAN 13 with 2 digits add-on.
CODE_TYPE_EAN13_5	EAN 13 with 5 digits add-on.
CODE_TYPE_EAN8	EAN 8.
CODE_TYPE_EAN8_2	EAN 8 with 2 digits add-on.
CODE_TYPE_EAN8_5	EAN 8 with 5 digits add-on.
CODE_TYPE_CODA	Codabar.
CODE_TYPE_POST	Postnet.
CODE_TYPE_UPCA	UPC-A.
CODE_TYPE_UPCA_2	UPC-A with 2 digits add-on.
CODE_TYPE_UPCA_5	UPC-A with 5 digits add-on.
CODE_TYPE_UPCE	UPC-E.

CODE_TYPE_UPCE_2	UPC-E with 2 digits add-on.
CODE_TYPE_UPCE_5	UPC-E with 5 digits add-on.
CODE_TYPE_CPOST	China post.
CODE_TYPE_MSI	MSI.
CODE_TYPE_MSIC	MSI with check digit.
CODE_TYPE_PLESSEY	PLESSEY.
CODE_TYPE_ITF14	ITF14.
CODE_TYPE_EAN14	EAN14.
CODE_TYPE_11	Code 11.
CODE_TYPE_TELEPEN	Telepen.
CODE_TYPE_TELEPENN	Telepen number.
CODE_TYPE_PLANET	Planet.
CODE_TYPE_CODE49	Code 49.
CODE_TYPE_DPI	Deutsche Post Identcode.
CODE_TYPE_DPL	Deutsche Post Leitcode.

➤ height

条码高度，单位为点

➤ readable

是否打印可识别字符，默认 TSPLConst.READABLE_LEFT

变量	描述
READABLE_NONE	不显示可识别字符
READABLE_LEFT	显示在左边
READABLE_CENTER	显示再中间
READABLE_RIGHT	显示再右边

➤ rotation

顺时针旋转角度，默认 ROTATION_0

变量	描述
ROTATION_0	不旋转
ROTATION_90	顺时针旋转 90 度
ROTATION_180	顺时针旋转 180 度
ROTATION_270	顺时针旋转 270 度

➤ narrow

窄条码比例因子,单位为点，默认为 2

➤ wide

宽条码比例因子,单位为点，默认为 2

➤ content

条码内容

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.21. bitmap

绘制图片

TSPLPrinter bitmap(int x, int y, int mode, int width, Bitmap bmp)

TSPLPrinter bitmap(int x, int y, int mode, int width, Bitmap bmp, AlgorithmType algorithmType)

通过压缩传送图片到打印机，仅适用部分机型

TSPLPrinter bitmapCompression(int x, int y, int mode, int width, Bitmap bmp, AlgorithmType algorithmType)

【参数】

- x
图片起始横坐标
- y
图片起始纵坐标
- mode
绘制图片的方式

变量	描述
BMP_MODE_OVERWRITE	OVERWRITE,仅适用于 bitmap 函数
BMP_MODE_OR	OR,仅适用于 bitmap 函数
BMP_MODE_XOR	XOR,仅适用于 bitmap 函数
BMP_MODE_OVERWRITE_C	OVERWRITE, 仅适用于 bitmapCompression 函数
BMP_MODE_OR_C	OR, 仅适用于 bitmapCompression 函数
BMP_MODE_XOR_C	XOR, 仅适用于 bitmapCompression 函数

- width
图片的打印宽度
- bmp
图片的 Bitmap 对象
- algorithmType
算法类型。默认使用 AlgorithmType.Threshold。
Dithering 抖动算法
Threshold 二值法

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.22. qrcode

绘制二维条码

```
TSPLPrinter qrcode(int x, int y, int cellWidth, int rotation, String data)
TSPLPrinter qrcode(int x, int y, String ecLevel, int cellWidth, int rotation, String data)
TSPLPrinter qrcode(int x, int y, String ecLevel, int cellWidth, String mode, int rotation, String data)
TSPLPrinter qrcode(int x, int y, String ecLevel, int cellWidth, String mode, int rotation, String model, String mask, String data)
```

【参数】

- x
二维码起始横坐标
- y
二维码起始纵坐标
- ecLevel
错误纠正能力等级

变量	描述
EC_LEVEL_L	错误纠正能力等级 L (7%)
EC_LEVEL_M	错误纠正能力等级 M (15%)
EC_LEVEL_Q	错误纠正能力等级 Q (25%)
EC_LEVEL_H	错误纠正能力等级 H (30%)

- cellWidth
单元格大小，范围【1，10】
- mode
生成编码模式

变量	描述
QRCODE_MODE_AUTO	自动生成编码
QRCODE_MODE_MANUAL	手动生成编码

- rotation
顺时针旋转角度，默认 ROTATION_0

变量	描述
ROTATION_0	不旋转
ROTATION_90	顺时针旋转 90 度
ROTATION_180	顺时针旋转 180 度
ROTATION_270	顺时针旋转 270 度

- model

变量	描述
QRCODE_MODEL_M1	(默认), 原始版本
QRCODE_MODEL_M2	扩大版本 (大部分的智能手机支持此版本)

- mask
S0~S8, 默认为 S7
- data

二维码资料内容

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.23. text

绘制文本

TSPLPrinter text(int x, int y, String font, String content)

TSPLPrinter text(int x, int y, String font, int xRatio, int yRatio, String content)

TSPLPrinter text(int x, int y, String font, int rotation, int xRatio, int yRatio, String content)

【参数】

➤ x

文本的起始 x 值

➤ y

文本的起始 y 值

➤ font

文本的字体类型

变量	描述
FNT_8_12	8 x 12 英数字体
FNT_12_20	12 x 20 英数字体
FNT_16_24	16 x 24 英数字体
FNT_24_32	24 x 32 英数字体
FNT_32_48	32 x 48 英数字体
FNT_14_19	14 x 19 英数字体 OCR-B
FNT_14_25	14 x 25 英数字体 OCR-A
FNT_21_27	21 x 27 英数字体 OCR-B
FNT_SIMPLIFIED_CHINESE	简体中文 24x24 字体(GB 码)
FNT_TRADITIONAL_CHINESE	繁体中文 24x24 字体(大五码)
FNT_KOREAN	韩文 24x24 字体(KS 码)

➤ rotation

顺时针旋转角度，默认 ROTATION_0

变量	描述
ROTATION_0	不旋转
ROTATION_90	顺时针旋转 90 度
ROTATION_180	顺时针旋转 180 度
ROTATION_270	顺时针旋转 270 度

➤ xRatio

文字横向放大倍数，范围【1，10】

➤ yRatio

字体纵向放大倍数，范围【1，10】

➤ content

文本内容

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.24. erase

擦除指定区域的数据

TSPLPrinter erase(int x, int y, int width, int height)

【参数】

➤ x

区域起始横坐标

➤ y

区域起始纵坐标

➤ width

区域宽度

➤ height

区域高度

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.25. reverse

将指定区域的数据黑白反向显示

TSPLPrinter reverse(int x, int y, int width, int height)

【参数】

➤ x

区域起始横坐标

➤ y

区域起始纵坐标

➤ width

区域宽度

➤ height

区域高度

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.26. cut

切纸

TSPLPrinter cut()

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.27. setPeel

设定启动/关闭自动剥纸器功能。预设值为关闭状态，当此功能被开启时，打印机会在每印完一张时即暂停，直到标签纸被取走后才会打印下一张标签。

TSPLPrinter setPeel(boolean isOpen)

【参数】

➤ isOpen

true 开启自动剥纸器的功能

false 关闭自动剥纸器的功能

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.28. setTear

设定开启/关闭送纸至撕纸线的功能

TSPLPrinter setTear(boolean isOpen)

【参数】

➤ isOpen

true 标签打印结束时将送纸至撕纸位置

false 标签打印结束时会将标签起印点停留至打印线位置

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.29. bline

设定黑标高度及使用者定义标签印完后标签额外送出的长度

TSPLPrinter blineInch(double m, double n)

单位为英尺

TSPLPrinter blineMm(double m, double n)

单位为 mm

【参数】

➤ m

黑标高度，范围：【0.1， 1】英尺 或 【2.54， 25.4】毫米

➤ n

额外送出纸张长度。范围【0， lable length】

【返回值】

TSPLPrinter 对象

2.30. printerStatus

获取打印机状态

void printerStatus(IDataCallback callback)

void printerStatus(int timeout, IDataCallback callback)

【参数】

➤ timeout

超时时间，单位为 ms。默认为 5000ms

➤ callback

读取的状态回调。

```
public interface IStatusCallback {  
    void receive(int status);  
}
```

status(HEX)	描述
00	正常
01	前盖开
02	卡纸
03	卡纸且前盖开
04	缺纸
05	缺纸且前盖开
08	无色带
09	无色带且前盖开
0A	无色带且卡纸
0B	无色带、卡纸且前盖开

0C	无色带、缺纸
0D	无色带、缺纸且前盖开
10	暂停
20	打印中
80	其他错误
-1	读取超时或数据异常

2.31. isConnect

查询连接状态

```
void isConnect(IStatusCallback callback)
```

【参数】

➤ callback

状态回调

```
public interface IStatusCallback {
    void receive(int status);
}
```

status	描述
STS_CONNECT	连接
STS_DISCONNECT	断开

2.32. setCharSet

设置将打印内容传输给打印机所采用的字符编码，默认编码为“gbk”

```
void setCharSet(String charSet)
```

【参数】

➤ charSet

打印机所能识别的字符编码类型

2.33. sendData

该方法用于发送数据到打印机。

```
TSPLPrinter sendData(byte[] data);
```

```
TSPLPrinter sendData(List<byte[]> datas);
```

【参数】

➤ data

需发送的字节数组

➤ **datas**

需发送的字节数组集合

【返回值】

TSPLPrinter 对象

ImageUtils

handleImageEffect

这个方法用于调整图片的对比度和亮度。

`static Bitmap handleImageEffect(Bitmap bmp, float contrast, float brightness)`

【参数】

➤ **bmp**

原图片

➤ **contrast**

对比度，范围 0~2

➤ **brightness**

亮度，范围-255~255

【返回值】

调整后的图片对象